„Tanulj és nyerj” promóciós játék

2024. június 3-17.

RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

Az **Új Világ Nonprofit Szolgáltató Kft.** (1077 Budapest, Kéthly Anna tér 1.; nyilvántartja a Fővárosi Törvényszék Cégbírósága, cégjegyzékszáma: 01 09 278283; adószáma: 12097926-2-42, a továbbiakban: a „**Szervező**”) **promóciós nyereményjátékot szervez** (a továbbiakban: a „**Játék**”) a „Képzési programok kidolgozása KKV-k számára a vállalkozások közbeszerzési eljárásokban történő eljárásokban történő részvételének elősegítésére” elnevezésű RRF-9.4.1-22 azonosító számú pályázathoz kapcsolódóan **oklevelet még nem szerzett képzésre regisztráltak között**, a jelen részvételi feltételekben (továbbiakban: „Részvételi feltételek”) meghatározottak szerint.

1. A Játékban való részvétel feltételei

A Játékban olyan KKV-k munkavállalói vagy személyes közreműködésre jogosult tagjai vehetnek részt, amely KKV nevében a Játék időtartamát megelőzően még senki sem végezte el a „Közbeszerzési szakmai tananyag” 3. pontban megjelölt egyik modulját sem (még nem szerzett oklevelet) és aki:

a) a kkvkepzes.gov.hu honlapon a képzésben való részvételre **érvényes regisztrációval rendelkezik** és a játék időtartamának kezdetéig egy modul esetében sem jutott el az oklevél megszerzéséig
b) a Játék 2. pontban meghatározott időtartama alatt a „Közbeszerzési szakmai tananyag” elnevezésű kurzus bármely modulját elvégzi és annak igazolására oklevelet szerez, továbbá
c) az oklevél megszerzését követően a Játék 2. pont szerinti időtartama alatt sikeresen **jelentkezik** a Játékra a kkvkepzes.gov.hu honlapon (ennek helye), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja jelen Részvételi feltételekben írt valamennyi feltételt, megismeri az adatkezelési tájékoztatót és hozzájárul az adatainak Játékkal összefüggő – külön adatkezelési tájékoztatóban írtak szerinti – kezeléséhez.

A Játék időtartama alatt bármely modul elvégzését követően lehet jelentkezni a Játékra. Egy játékos kizárólag egyszer jelentkezhet a Játékra függetlenül attól, hogy hány modult végez el. Ugyanazon Játékos további modulteljesítései a nyertes kiválasztása során nem kerülnek figyelembevételre.

A Játékban egy KKV nevében kizárólag az elsőként jelentkező személy vehet részt érvényesen. A további, azonos KKV nevében regisztráló és oklevelet szerző természetes személy a Játék kiválasztási mechanizmusában nem kerül figyelembevételre.

Arra vonatkozó bármely vita esetén, hogy egy játékos sikeresen jelentkezett-e a Játékra, kizárólag a Szervező e-learning rendszerének naplóadatai az irányadók.

A Játékban kizárólag azok a sikeresen jelentkezők vehetnek részt, akiknek a jelentkezése a játék időtartama alatt érkeztek be a Szervezőhöz. Egy jelentkezés akkor tekinthető beérkezettnek, ha a Szervező adatbázisában rögzítésre került és a visszaigazoló üzenet a regisztrációkor megadott email címére megkapta. A jelentkezés beérkezési időpontja kapcsán a Szervező E-learning rendszerének naplóadatai, a szerver belső órája szerinti időpontok az irányadóak.

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező munkavállalói, megbízottjai, vállalkozói (vagy bármely más, egyéb jogviszony keretében közreműködők), illetve mindazok, akik részt vesznek a honlap fejlesztésében és üzemeltetésében, továbbá ezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

Az a játékban részt vevő felhasználó, aki időközben visszavonja személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását, a játék további részében nem vehet részt.

Szervező jogosult kizárni a Játékból mindazon személyt,

- aki nem felel meg a jelen Szabályzat feltételeinek,
- aki megpróbálja kijátszani a Játék feltételeit (pl. de nem kizárólagosan több néven regisztrálva próbálja növelni az esélyeit),
- aki a nem valós adatokat ad meg a játék során,

A fentiektől függetlenül is, a Szervező a Játékban való részvétel lehetőségét a jelen Szabályzat megszegése esetén bármely Játékostól megvonhatja.

2. A Játék időtartama

A Játék 2024. június 3. napján 8:00-tól 2024. június 17. napja 08:00-ig tart.

3. A Játékban való részvétel menete

A Játékos regisztrál a KKV-k számára ingyenes közbeszerzési szakmai képzést biztosító E-learning felületre a https://kkvkepzes.gov.hu/ oldalon.
A Játékos a felületre történő belépést követően, a „Közbeszerzési szakmai tananyag” kurzuson belül az alábbi modulok közül legalább egyet eredményesen elvégez:

- I. Az Elektronikus Közbeszerzési Rendszer használatának bemutatása
- II. Ajánlattétel a közbeszerzési eljárásokban
- III. A közbeszerzési szerződések teljesítése
- IV. A közbeszerzési jogorvoslat

A modulok tetszőleges sorrendben elvégezhetőek, teljesítésük nem vizsgaköteles. A tananyag teljeskörű áttekintését követően minden egyes modul végén egyedi oklevél kerül kiállításra a felhasználók részére. A Játékban történő részvételhez szükséges legalább egy modul esetében az oklevél megszerzéséig eljutni.

A Játékos legalább egy oklevél megszerzését követően a kkvkepzes.gov.hu oldalon sikeresen jelentkezik a promociós játékra.

4. Nyeremények, nyertesek kiválasztása

A Játékban összesen 5 db Iphone mobiltelefont (továbbiakban: Nyeremény) lehet nyerni. A Játékban minden 100. jelentkező játékos nyer. A nyertesek a Szervező e-learning rendszerének naplóadatai alapján kerülnek meghatározásra, figyelemmel a Részvételi feltételekre.

Amennyiben több játékos másodpercre azonos időpontban regisztrál a játékra, úgy a Szervező azt a játékost tekinti nyertesnek, akinek a jelenkezését a számítógépes szerver sorrendben előbb dolgozza fel.

Amennyiben a nyertes játékos a Részvételi feltételekben meghatározott bármely okból kizárásra kerül, úgy a nyereményt az E-learning rendszer naplóadata szerinti következő játékos nyeri.

A játék lezárását követő 5. munkanapon a naplóadatok alapján kerülnek a nyertesek meghatározásra.

A Játékban való részvétel a Játékosok számára ingyenes és semmilyen vásárlási kötelezettséggel nem jár.

A Szervező a maximum 5 nyertest a regisztrációkor megadott e-mail elérhetőségén értesíti a nyeremenyjatek@kkvkepzes.gov.hu elektronikus levelezési címről a nyertesek kiválasztását követő munkanapon. Amennyiben az értesítésre a nyertes 5 (öt) napon belül nem válaszol, akkor elveszíti a nyereményre való jogosultságát, és az E-learning rendszernapló szerint következő Játékos válik jogosulttá a nyereményre.

A nyereményt a Szervező elsődlegesen személyesen adja át a Szervező székhelyén a nyertes Játékos részére.

A nyeremények pénzre, vagy más nyereményre nem válthatóak át.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség megállapítását és teljesítését a Szervező vállalja.

5.Adatkezelés

A Játékban való részvétellel kapcsolatos adatkezelések részletei a Játék adatvédelmi tájékoztatójából ismerhetők meg.)

6.Egyebek

A Játék nem minősül a szerencsejátékok szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény szerinti szerencsejátéknak, így annak lebonyolításához előzetes engedélyre nincs szükség.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező a jelen pontban írtak, illetve a jelen pontban írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat, és a használat során köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti, vagy veszélyezteti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját és személyhez fűződő jogait.

A Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely az oldal rendeltetésszerű használatát akadályozza, vagy veszélyezteti. Továbbá a Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti, vagy veszélyezteti.

A Játékban való részvétel során a Játékos tisztában van az elektronikus adatátvitel természetéből, korlátozott kapacitásából, a korlátozott hozzáférésből, állásidőkből, technikai korlátokból, a Játék felhasználóinak esetleges nagy számából és az ezzel kapcsolatos esetleges technikai és üzemeltetési

okokból adódó nehézségekkel. Mindezekre tekintettel a Játék szünet- és hibamentességét a Szervező nem szavatolja, a Játékos a Játék alkalmazását kizárólag a saját kockázatára használja.

A Szervező a Játékkal kapcsolatban kizárólag a vonatkozó jogszabályokban meghatározott, kötelező erejű (eltérést nem engedő) szavatosságokat, jótállásokat, illetve felelősséget vállalja, a jelen Szabályzatban meghatározottak szerint. Minden más felelősség a magyar jogszabályok által megengedett mértékben kizárt. A nyeremény tekintetében a jótállás a nyeremény forgalmazóját terheli.

A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért, jelen Szabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés, vagy a Szabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel szemben, aki a nyertes Játékost jogosulatlannak tartja a Nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a nyertes Játékost kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a Nyereményt mindaddig, amíg az érintett felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

A Szervező fenntartja a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervező felfüggeszti, vagy megszakítja a Játékot, erről közleményt küld a megszakítás, vagy felfüggesztés időpontjáig a Játékra jelentkezett Játékosok elérhetőségére.

A jelen Szabályzatra, a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló esetleges jogviták eldöntésére a hatáskörrel és illetékességgel rendelkező rendes bíróságok jogosultak.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. A megváltoztatott Szabályzatot azonnal közzéteszi a korábbi Szabályzat közzétételével azonos helyeken és módon. A Szabályzat lényeges változásáról a Szervező haladéktalanul értesíti a már jelentkezett Játékosokat. A résztvevők ilyen esetben dönthetnek a Játékban való részvétel folytatásáról, vagy a Játékból történő kilépésről.